

Voodoo5™ 5500 AGP

64 MB Dual-Chip SLI 2D/3D-Beschleuniger

Voodoo5 5500 von 3dfx ist die nächste Stufe in der Evolution des Spielgenusses mit extrem hoher Auflösung. Im Rahmen einer revolutionären, skalierbaren Architektur bietet Voodoo5 5000 duale 3dfx VSA-100 Prozessoren, um die 3D-Leistungsfähigkeit zu erhöhen. Durch die parallele Arbeitsweise dieser Prozessoren können über 667 Megatexels pro Sekunde gerendert werden, mit denen erstaunliche 3D-Welten in lebhaften 32 Bit-Farben erstellt werden können. Mit dem hochmodernen Echtzeit-Ganzbild-Anti-Aliasing in der Hardware, dem exklusiven T-Buffer™ Digital Cinematic Effects-Prozesso, 64 MB Grafikspeicher für Höchstleistungen und Unterstützung von 2D-Auflösungen bis 2048x1536 bietet Voodoo5 5500 die 3D-Power und die überragende 2D-Leistung, die sich PC-Spieler wünschen.

Produktmerkmale

- Voll integrierter 128 Bit 2D/3D/Videobeschleuniger
- 667-733 Megapixel/Sekunde
- 64MB Grafikspeicher
- 32 Bit Farbrendering
- Echtzeit-Ganzbild-Anti-Aliasing in der Hardware
- Exklusiver T-Buffer™ Digital Cinematic Effects
- 3dfx FXT1™ und Microsoft DXTC® Musterkomprimierung
- 2000x2000 Muster
- AGP mit vollständiger Seitenband-Unterstützung
- 350MHz RAMDAC für Auflösungen bis 2048x1536
- Windows® 95, 98, NT4.0, 2000 Treiber
- Vollständig softwarekompatibel mit 3dfx Voodoo3

3dfx
www.3dfx.com



Voodoo5™ 5500 AGP

64 MB Dual-Chip SLI 2D/3D-Beschleuniger

3D-Beschleunigung

- 4 komplette Pixel/Takt
- Echtzeit-Ganzbild-Anti-Aliasing in der Hardware
- Exklusiver T-Buffer™ Digital Cinematic Effects
 - Feldtiefe
 - Bewegungsunschärfe
 - Weiche Schatten
 - Weiche Spiegelungen
- 32 Bit RGBA
- 24 Bit Fließkomma-Tiefenpuffer (Z und W)
- 8 Bit Schablonenpuffer
- 32 Bit Muster
- 2000x2000 Mustergröße
- Unterstützung von Microsoft DXTC® und FXT1™ Musterkomprimierung
- Duale Triangle-Einrichtungsprozessoren
- Unterstützung von Multitriangle-Streifen und -Fächern
- Transparenz-/Farbentaste mit dedizierter Farbmaske
- Alpha-Blending von Ausgangs- und Zielpixeln
- Subpixel- und Subtexel-Korrektur bis zu einer Auflösung von 0,4 x 0,4
- Pixelweise atmosphärischer Nebel mit programmierbaren Nebelzonen
- Dynamische Umgebungszuordnung
- Perspektivisch richtige 3D-Musterzuordnung und Gouraud-Schattierung mit pixelweiser Trennung
- Bump-Zuordnung mit Einzelzyklus
- Trilineare Mip-Zuordnung mit Einzelzyklus

Videobeschleunigung und Merkmale

- Planar-To-Packed-Pixel digitale Video-Formatumwandlung
- Vollständige VMI 1.4 Videoanschlussunterstützung mit CCIR-656-Erweiterung
- 350 MHz RAMDAC für Aktualisierungsraten bis 160 Hz
- FIFO-optimiert für Hochgeschwindigkeits-Bursting von Geometrie- und Musterdaten
- Unterstützung von Bi-Endian-Byte-Sortierung

Software-Support

- Vorwärts- und rückwärtskompatibel mit Voodoo3-Treibern
- Windows 95®, 98, 2000 und NT4.0 Gerätetreiber
- Umfassendste 3D API-Unterstützung: Microsoft DirectX®, OpenGL®, Glide 2.x und 3.x
- MPEG-2: Unterstützung für Hardware und Software von MPEG-2 Codierung und Decodierung durch führende Hersteller über Microsoft DirectShow

Aktualisierungsraten (Hz)

		ANZAHL DER FARBEN				empf. Monitorgröße
		Aspekt Verhältnis	256	65.000	16,7Mio.	
AUFLÖSUNG	640x480	4:3	60-160	60-160	60-160	14"+
	800x600	4:3	60-160	60-160	60-160	
	1024x768	4:3	60-120	60-120	60-120	17"+
	1152x864	4:3	60-120	60-120	60-120	
	1280x1024	5:4	60-100	60-100	60-100	21"+
	1600x1024	16:10	60-100	60-100	60-100	
	1600x1200	4:3	60-100	60-100	60-100	
	1920x1080	16:9	60-85	60-85	60-85	24"+
	1920x1200	16:10	60-85	60-85	60-85	
	1920x1440	4:3	60-75	60-75	60-75	
2048x1536	4:3	60-75	60-75	60-75		

